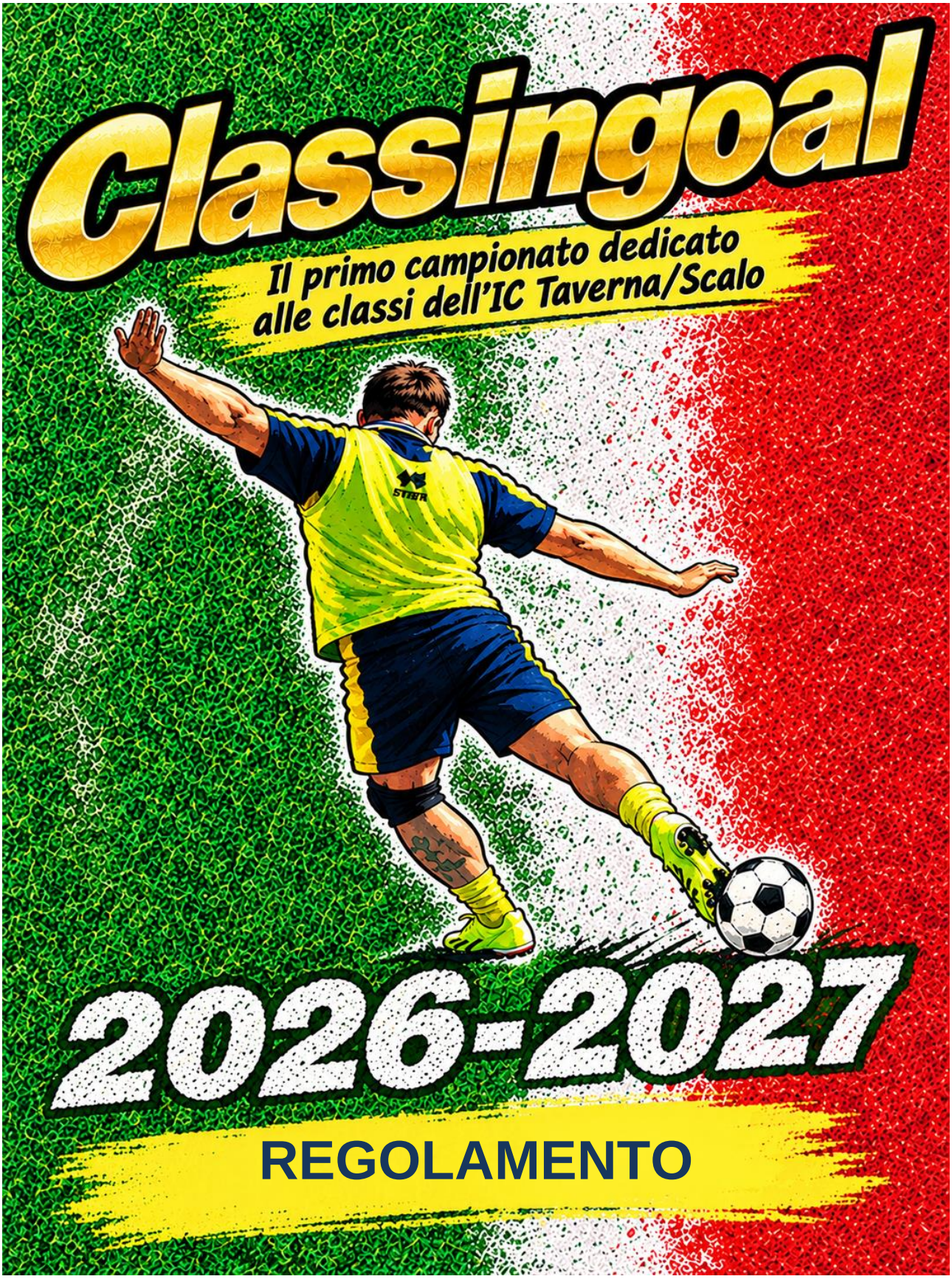

Classingoal
Il primo campionato dedicato alle classi dell'IC Taverna/Scalo
2026-2027
REGOLAMENTO

CLASSINGOL

REGOLAMENTO TORNEO DI CALCIO A 5

1. Chi può giocare

- Solo papà veri.
- Ammessi:
  - ex campioni mancati
  - bomber da terzo tempo
  - quelli che “una volta giocavo…”
- Massimo 10 per squadra (di cui almeno 3 con acciacchi certificati).
- Le squadre partecipanti al torneo saranno formate dai papà degli alunni delle diverse classi dell'Istituto Scolastico. Ogni squadra rappresenterà la propria classe, trasformando il torneo in un'occasione di sport, aggregazione, amicizia e condivisione tra le famiglie della comunità scolastica.
- Nel caso in cui un papà abbia figli iscritti in più classi partecipanti al torneo, sarà libero di scegliere se aderire a una sola squadra oppure partecipare a tutte le squadre delle classi in cui sono iscritti i propri figli. Nel caso in cui le squadre da lui rappresentate si affrontino direttamente, il papà potrà disputare un tempo di gioco con una squadra e un tempo con l'altra, nel rispetto delle esigenze organizzative e previo accordo con gli organizzatori.
- Non sarà soltanto una sfida sul campo, ma un'opportunità per rafforzare il senso di appartenenza alla comunità scolastica, coinvolgendo genitori, bambini e famiglie in un'esperienza di divertimento e partecipazione.

2. In campo

- Si gioca 5 vs 5:
  - 1 portiere (quello sacrificato dal gruppo)
  - 4 corridori (o presunti tali)
- Cambi liberi e frequenti: appena uno ansima → fuori subito.

3. Regole di gioco

- È calcio a 5, non WWE.

- Vietati:
    - tacchetti assassini
    - entrate da vendetta personale
    - interventi “da Champions League anni ’90”
    - simulazioni alla Neymar
- Consentiti:
    - colpi di classe casuali
    - passaggi sbagliati clamorosi
    - urla tipo “DAI CHE CI SIAMO!” anche senza senso

4. Arbitraggio

- L’arbitro decide tutto.
- Proteste ammesse solo se:
    - accompagnate da risata
    - seguite da frase “vabbè hai ragione tu”
- Chi esagera → paga da bere

5. Punteggio

- Vittoria: 3 punti
- Pareggio: 1 punto
- Sconfitta: 0 punti
- Gol spettacolare = esultanza esagerata obbligatoria
- Al termine delle 9 giornate sarà redatta la classifica generale del girone.

6. Formula del torneo e fase a girone unico

- Il torneo è composto da 10 squadre, inserite in un unico girone.
- La fase a girone unico si disputa con formula di sola andata:
  ogni squadra affronta tutte le altre una sola volta.
- Ogni squadra disputa quindi 9 partite, per un totale di 45 incontri nella fase a gironi.

- Il calendario ufficiale, con date, orari e accoppiamenti, è quello riportato nel documento “Calendario”. Le denominazioni “Squadra 1”–“Squadra 10” sono segnaposto da sostituire con i nomi effettivi delle squadre.

7. Classifica

In caso di parità di punti tra due o più squadre, la posizione in classifica sarà determinata mediante classifica avulsa, applicando nell’ordine i seguenti criteri:

1. Punti ottenuti negli scontri diretti tra le squadre interessate.
2. Migliore differenza reti negli scontri diretti tra le squadre interessate.
3. Maggior numero di gol segnati negli scontri diretti tra le squadre interessate.
4. Migliore posizione nella classifica disciplina, elaborata sulla base dei provvedimenti disciplinari ricevuti.

5. Numero di birre offerte (ok… questo è facoltativo 🍺)

La classifica avulsa sarà applicata alle sole squadre a pari punti; una volta determinata la posizione di una squadra, gli eventuali ulteriori pari merito saranno valutati secondo i medesimi criteri, per quanto applicabili.

8. Fasi finali

- Tutte le 10 squadre partecipano alla fase finale, che si disputa con formula a eliminazione diretta.
- Secondo il calendario allegato, le prime 6 classificate accedono direttamente ai quarti di finale.
- Le squadre classificate dal 7° al 10° posto disputano due turni preliminari: 7ª contro 10ª e 8ª contro 9ª. Le due vincitrici accedono ai quarti di finale.
- Nei quarti di finale gli accoppiamenti sono: 1ª classificata contro vincente del Preliminare 2; 4ª contro 5ª; 2ª contro vincente del Preliminare 1; 3ª contro 6ª.
- Le vincitrici dei quarti accedono alle semifinali secondo gli incroci indicati nel Calendario. Le vincitrici delle semifinali disputano la finale.
- In caso di parità al termine dei tempi regolamentari di una gara della fase finale, la vincente sarà determinata mediante calci di rigore, secondo le indicazioni degli arbitri e le modalità previste dal regolamento di gara.
- Date, orari e ordine degli incontri della fase finale sono quelli riportati nel documento “Calendario”.

- Pressione altissima, ma tanto nessuno è un professionista 😉

9. Durata delle gare

- Fase a girone unico: due tempi da 15 minuti ciascuno (30 minuti complessivi di gioco).
- Fase finale, compresi preliminari, quarti, semifinali e finale: due tempi da 20 minuti ciascuno (40 minuti complessivi di gioco).

- Gli intervalli tra le gare e gli orari di programmazione sono quelli indicati nel Calendario. Eventuali recuperi o interruzioni saranno gestiti dagli arbitri.

10. Direzione arbitrale e regolamento tecnico

- Le partite saranno dirette da arbitri federali.
- Per lo svolgimento delle gare si applica il Regolamento del Gioco del Calcio a 5 FIGC/AIA, salvo le deroghe specifiche espressamente indicate nel presente regolamento.
- Le decisioni tecniche e disciplinari assunte dagli arbitri durante la gara sono vincolanti.

11. Tiro libero e falli cumulativi

Nel calcio a 5 i falli punibili con un calcio di punizione diretto vengono conteggiati per ciascuna squadra e per ciascun tempo. Dal sesto fallo cumulativo commesso in un tempo, la squadra avversaria beneficia di un tiro libero.

- Il tiro libero viene normalmente battuto dal punto previsto dal regolamento (di norma il punto dei 10 metri); in determinate situazioni, se ricorrono le condizioni regolamentari, può essere eseguito dal punto in cui è stato commesso il fallo.
- La squadra che ha commesso il fallo non può formare una barriera; i calciatori devono rispettare le distanze e le altre prescrizioni indicate dall'arbitro.
- Il conteggio dei falli cumulativi si azzera all'inizio del secondo tempo.

La gestione dei falli cumulativi e del tiro libero avverrà secondo il regolamento ufficiale del calcio a 5 e le indicazioni degli arbitri.

12. Espulsione e inferiorità numerica temporanea

In caso di espulsione, la squadra del giocatore espulso prosegue temporaneamente la gara in inferiorità numerica. Nel calcio a 5 regolamentare, la squadra può reintegrare un giocatore dopo 2 minuti di gioco effettivo dall'espulsione oppure prima, nei casi previsti dal regolamento, ad esempio se la squadra avversaria segna una rete.

- Il giocatore espulso non può rientrare nella stessa gara e deve lasciare l'area di gioco secondo le indicazioni arbitrali.
- Il reintegro di un compagno avviene solo nel momento e con le modalità autorizzate dagli arbitri.

La disciplina dell'espulsione temporanea e dell'eventuale reintegro seguirà il regolamento ufficiale applicabile alla competizione. L'espulsione del singolo giocatore resta definitiva per quella gara.

13. Deroga sul retropassaggio al portiere

Per rendere il gioco più semplice e scorrevole, il torneo adotta una deroga specifica alla regola del retropassaggio: il portiere potrà raccogliere con le mani il pallone passatogli volontariamente da un

compagno, anche più volte nel corso della stessa azione o gara, senza che ciò costituisca infrazione.

- Il portiere potrà quindi prendere il pallone con le mani ogni volta che lo riterrà opportuno.
- Restano ferme le altre limitazioni previste dal regolamento del calcio a 5, salvo diversa indicazione espressa degli organizzatori.

Questa è una deroga organizzativa del torneo e prevale, limitatamente a tale aspetto, sulla regola ordinaria del calcio a 5.

14. Squalifiche per accumulo di ammonizioni

- Al raggiungimento di 5 ammonizioni complessive, ricevute in 5 partite diverse, il giocatore sarà squalificato per una giornata.
- La squalifica dovrà essere scontata nella prima gara successiva utile della squadra.
- Eventuali ulteriori provvedimenti disciplinari disposti dagli organi competenti o dagli organizzatori restano applicabili.

15. Fair Play (la regola più importante)

- Questo torneo serve per divertirsi e stare insieme
- Vietato litigare (i figli guardano 👀)
- Obbligatorio ridere dei propri errori
- Consentito sfottere (con amore ♡)

- La classifica disciplina, utilizzata come criterio di spareggio nella classifica avulsa, terrà conto dei provvedimenti disciplinari registrati durante il torneo. Le modalità di attribuzione dei punteggi (ammonizioni, espulsioni e ulteriori sanzioni) saranno definite e comunicate dall'organizzazione prima dell'inizio della competizione.

16. Sicurezza

- Scarpe adatte (niente scuse tipo "mi è partita la schiena")
- Ognuno gioca sotto la propria responsabilità
- Riscaldamento consigliato (sì, davvero!)
- Facoltativo:
    - Fiato
    - Coordinazione
- Se senti "crack"… esci senza fare l'eroe

17. Regola d’oro

- Ricordarsi sempre: siamo papà, non in finale di Champions!
- Il giorno dopo si lavora: ricordatevelo PRIMA di fare gli eroi.

18. Attività per famiglie e iniziative collaterali

- In occasione delle partite disputate nel fine settimana, l’organizzazione potrà proporre momenti di festa, intrattenimento e attività dedicate alle famiglie.
- Potranno essere organizzate iniziative collaterali rivolte ai bambini e agli accompagnatori, compatibilmente con gli spazi e con il programma delle gare.
- Sono inoltre previste convenzioni e pacchetti di vario tipo dedicati a bambini e famiglie. Le condizioni, i servizi inclusi e le modalità di adesione saranno comunicati separatamente dall’organizzazione.
- Le attività di intrattenimento non dovranno interferire con il regolare svolgimento delle partite e con le indicazioni di sicurezza della struttura.

19. Rinvio al calendario ufficiale

Il calendario allegato costituisce parte integrante del presente regolamento per quanto riguarda date, orari, giornate, accoppiamenti della fase a girone unico e tabellone della fase finale. In caso di modifiche organizzative, farà fede l’ultima versione del calendario comunicata ufficialmente dall’organizzazione.

20. Quota di iscrizione

La quota di iscrizione al torneo è fissata in 500,00 € per ciascuna squadra.

Il versamento sarà suddiviso in due rate:

- **Prima rata:** 250,00 €, da versare all'inizio del torneo, prima dell'avvio della competizione.
- **Seconda rata:** 250,00 €, da versare a metà del torneo.

La quota è destinata a contribuire alla copertura delle spese organizzative, sportive e gestionali necessarie allo svolgimento della manifestazione.

21. Sede di svolgimento del torneo

Il torneo si svolgerà presso la Cittadella dello Sport Don Gaetano Mauro, in Via Stanislao Chimenti, 87046 Montalto Uffugo (CS).

La scelta della struttura nasce dalla volontà di creare non soltanto un luogo dedicato alla competizione sportiva, ma un vero e proprio punto di incontro e aggregazione per tutta la comunità scolastica. La struttura consentirà infatti di affiancare alle partite momenti di festa, eventi collaterali e attività di intrattenimento, offrendo a figli e famiglie l'opportunità di trascorrere insieme giornate piacevoli, all'insegna dello sport, del divertimento e della socializzazione, in un ambiente accogliente e sicuro.